



TITLE:

Interfaceのダイナミクス(物性におけるソリトンの統計力学とダイナミックス,科研費研究会報告)

AUTHOR(S):

川崎, 恭治

CITATION:

川崎, 恭治. Interfaceのダイナミクス(物性におけるソリトンの統計力学とダイナミックス,科研費研究会報告). 物性研究 1982, 38(1): A47-A48

ISSUE DATE:

1982-04-20

URL:

<http://hdl.handle.net/2433/90534>

RIGHT:

Interface のダイナミクス^{*}

大田 理 川崎 泰治

ソリトン研究の魅力の一つは、幾つか次元に限られる多くの非線形型微分方程式の厳密解が求めらるという数学的側面にある。しかし一次元問題に限らる物理現象はごく限らるのみ、したがってソリトンの概念が物理現象の理解に有用である為には次元数が1より大きい場合についても、数学的厳密性を犠牲にしても注意を向けなくてはならないように思われる。

ここではこのように立場から非線形現象の一つの典型である相境界面のダイナミクスを考察してみよう。具体例として以下では秩序変数が保存しない場合の局所的秩序変数 $S(r)$ の確率分布関数 $P(\{S\}, t)$ に対する TDGL 方程式¹⁾を考察し、この方法がどのような場合に限らる。先づモデル方程式は

$$\frac{\partial}{\partial t} P(\{S\}, t) = \frac{L}{\sigma} \int dr \frac{\delta}{\delta S(r)} \left[\frac{\delta}{\delta S(r)} + \frac{\delta H\{S\}}{\delta S(r)} \right] P(\{S\}, t) \quad (1)$$

$$\text{但し } H\{S\} = \frac{1}{2} \int dr (\nabla S)^2 + \int dr \phi(S(r)) \quad (2)$$

は Ginzburg-Landau-Wilson ハミルトニアンで通常 $\phi(S) = -\frac{1}{2} \tau S^2 + \frac{g}{4!} S^4$ とする。Interface が存在するのは T_c 以下であり、 $T > T_c$ とすると、平衡状態は Interface 近傍を除き $S = \pm M_e$ 、但し $M_e = [6\tau/g]^{1/2}$ 。又 $T=0$ における面に Interface がある時、その近傍では $S(r) = M_e \tanh(r/\xi_0)$, $\xi_0 = (\tau/2)^{1/2}$ 。Interface が sharp になるのは、その厚さ ξ_0 が他の特徴的な長さに比べて充分小さくなること。この事は τ/g 即ち M_e が有限にあるように、 τ と g が無限大に近づいた極限操作により実現できる。この極限操作により (1) から Interface の運動を記述する確率的方程式を得る事ができる。今、その座標系 r の曲面の位置を $r = f(x)$ 、但し $x = (x, y)$ とおくとこの方程式は

$$\frac{\partial}{\partial t} P(\{f\}, t) = \frac{L}{\sigma} \int dx \frac{\delta}{\delta f(x)} \left[1 + (\nabla_x f)^2 \right]^{1/2} \left[\frac{\delta}{\delta f(x)} + \frac{\delta F}{\delta f(x)} \right] P, \quad (3)$$

$$\text{但し } F = \sigma \int dx \sqrt{1 + (\nabla_x f)^2} \quad (4)$$

ここで σ は表面張力と温度で割ったもの。

^{*} 以下に示す研究の大部分は大田隆夫氏との共同研究による。又研究会の後で得られた結果も含む。

(3) の右辺の一項の thermal noise 加える時 $u_L = u_L$ Interface の曲率 K
 $\equiv -\sigma^{-1} \delta F / \delta f(u_L)$ により drive された Interface の運動であるので;

$$\ddot{f} / \sqrt{1 + (\partial u_L f)^2} = L K \quad (5)$$

次に (3) の表に示した過程で特徴的長さは何か考えました。そうするとそれは表面の曲がり具合と表の長さ L であり、且つ充分長時間 $t^{1/2}$ に比例して増大するところがありました。その時 (3) の thermal noise の項をおとせる。今度は更に進んでその特徴的長さを u_L の分布 $P(f, t)$ に見出すことができたいというので、この臨界現象の analogy が役に立つ。 $\gamma = 2$ は丁度 T_c のゆがみのスケールが self-similar になりそれらのスケール特徴的長さは $\xi \propto (T - T_c)^{-\nu}$ であるから、これは理論的に $\nu = 4$ 群の方法により取扱われました。その問題でも $\nu = 4$ 群の T 行列を用いることができます。この T 行列を適宜に rescale して $P(f, t) = \exp(-H_t f)$ とおくとその $\nu = 4$ 群の方程式が

$$\frac{\partial}{\partial t} H_t(f) = L k^2 \int d u_L \sqrt{1 + (\partial u_L f)^2} \left[-K \frac{\delta H_t}{\delta f} + \frac{\delta K}{\delta f} \right] + \frac{\dot{k}(t)}{k(t)} [v A - (d-1) H_t] \quad (6)$$

と成る、或は $k'/k = -cL$ を用い $k(t)/k(0) = e^{-\ell}$ とおくと

$$\frac{\partial H_t}{\partial \ell} = -\frac{1}{c} \int d u_L \sqrt{1 + (\partial u_L f)^2} K \frac{\delta H_t}{\delta f} - \frac{\tilde{v}}{c} A + (d-1) [H_t - \langle H_t \rangle_t] \quad (7)$$

と成る。ここで c, v, \tilde{v} は正の数、 K は面の平均曲率、 A は全面積、 d は bulk 相の空間次元である。相転移の場合の $\nu = 4$ 群では我々が勝手に短距離のゆがみを消して行くと $\nu = 4$ 群が自動的に時間により行われていた。 (7) 式の固定点があるから、その一つは $k(t)^{-1}$ の特徴的スケールで膨張している世界で眺めれば定常分布を与えるであろう。尚、(7) 式では既に $k(t)^{-1}$ が $t^{1/2}$ のようなスケールに入っているように、より正統的な $\nu = 4$ 群の方法では $\nu = 4$ の RG 方程式が得られるようにする。

所てこの問題で時間発展を与える流れの問題で不変性を持つていられるから、流れで与えられる漸近不安定な流れの力学系をカスケーディング分解された過程の問題に与える (或は臨界点が細く長く $\nu = 4$ ともなう過程)。我々の場合は時間発展を与える (これは温度を元の温度に戻す所謂 reverse quench であり、予に注意) と今までの 2 相の境を与えていた平らな境界面が不安定になり曲率に比例したスピードで曲がって行き遂に粗くなるという全空間であらう。この様な問題にはフラクタルの考えが有効で等 $\nu = 4$ の方向にも研究を進めつつある、これについては別の所で報告したい。

[付記] 研究会で須田が示した 2 つの面が粗くなるような過程は存在する。即ち時間正の向きに $\nu = 4$ 群の曲率 K が大きくなる $\nu = 4$ 群の面が互に粗く行く傾向がある。